Dungeons & Dragons

Nombre del Personaje | Nivel | Raza | Sexo | Alineamiento

Clase | Senda de Parangon | Destino Epico

	Punt	Mod
FUE		
CON		
DES		
INT		
SAB		
CAR		

CA	
FOR	
REF	
VOL	

	½ Nivel	Mod Caracteristica	Bonus Armadura	Mod Misc	Mod Misc	Bonus Escudo
10 +						

	½ Nivel	Mod Caracteristica	Bonus Clase	Mod Misc	Mod Misc	Bonus Escudo
10 +						
10 +						
10 +						

Resistencias

Bonus a las Tiradas de Salvacion

Defensa & Curacion

PG

PG Actuales

Maltrecho (½ PG)

PG Temporales

Salvaciones de Muerte

Esfuerzos Curativos = ¼ PG + Mod Misc + Mod Misc

Esfuerzos / Dia = Clase Base + Mod Con + Bonus

Nuevas Energias

Esfuerzos Usados

Combate

Iniciativa = ½ Nivel + Mod Des + Mod Misc

Velocidad = Base - Penalizador Armadura + Mod Misc + Mod Misc

Ataque / Poder	Voluntad	Encuentro	Diario	Ataque		Defensa	Daño
Ataque Basico					vs		
Ataque / Poder	Voluntad	Encuentro	Diario	Ataque		Defensa	Daño
Ataque Basico					vs		
Ataque / Poder	Voluntad	Encuentro	Diario	Ataque		Defensa	Daño
Ataque Basico					vs		
Ataque / Poder	Voluntad	Encuentro	Diario	Ataque		Defensa	Daño
Ataque Basico					vs		
Ataque / Poder	Voluntad	Encuentro	Diario	Ataque		Defensa	Daño
Ataque Basico					vs		

Puntos de Accion

Hazañas Memorables

Efectos Adicionales de los PA

Combate & Poderes

Armas & Utensilios

Arma / Utensilio	Rango	Mod Ataque	½ Nivel	Prof	Mej	Mod Misc	Mod Misc	Daño	Dote	Mej	Mod Misc	Propiedades / Notas

Habilidades

Vision

Perspicacia Pasiva

Percepcion Pasiva

	Mod Hab	½ Nivel	Mod Caracteristica	Ent	Mod Racial	Mod Misc	Penalizador Armadura
Acrobacias (Des)							
Aguante (Con)							
Arcanos (Int)							
Atletismo (Fue)							
Diplomacia (Car)							
Dungeons (Sab)							
Engañar (Car)							
Historia (Int)							
Hurto (Des)							
Intimidar (Car)							
Naturaleza (Sab)							
Percepcion (Sab)							
Perspicacia (Sab)							
Recursos (Car)							
Religion (Int)							
Sanar (Sab)							
Sigilo (Des)							